
PlayStation
ファンタジーシミュレーションRPG
森の王国
Asmik Ace
Entertainment Inc.

このたびは、アスミック・エース エンタテインメントのプレイステーション用CD-ROM「森の王国」をお買い上げいただきありがとうございます。
ご使用の前にこの解説書をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤作動等を起こすような場合は、恐れ入りますが下記までご一報ください。
内容・攻略等に関するお問い合わせには、お答えできませんのでご了承ください。

INDEX

アスミック・エース エンタテインメント株式会社　ソフトウェア事業部
〒113-8405　東京都文京区本郷5-24-5　TEL.03-3817-8055（受付時間　月～金 10:00～17:00）

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 3ブロック　アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 01881

雲の心
眩しい煌きと
祝福の歌を送る

人の心
暗い影と
嘆きの扉を開く

されど
我が子等よ

憎むなかれ
恨むなかれ

光は一つにあらず

己照らす場所へ
心求める場所へ

我らの故郷はここに
願い出ずる世界はここに

—ウィッシュボーン碑文より—

Leafland

●リーフランド全図

人間界「ウィッシュボーン」は、妖精が住む「理想郷＝アースピュア」を追放された人間が創りだした世界です。ウィッシュボーンにはたくさんの国が存在しますが、今回の舞台は「リーフランド」と呼ばれる大陸です。リーフランドには大きく分けて５つの国が存在します。この５大国を中心にプレイヤーたちは旅を続けていくことになります。



スプリングクロス王国

女王グリンベルの治める魔法王国。国民は規律正しく、礼節を重んじる人々が多いです。

グラスロウ帝国

スプリングクロスの隣国で、強大な軍事国家とうわさされています。



マウンティッシュ公国

建国後50年という若い国。山脈の険しい土地に位置しているため、国内の実情は苦しいですが、支配者のレストン公爵が見栄っぱりなため、色々な面で無理をしています。

フォレスティ王国

緑あふれる農業国家で、主人公たちが住んでいます。隣国マウンティッシュの支配者・レストン公爵が、王女にプロポーズしていますが、国王ヘアートはひとり娘である王女を溺愛しており、結婚の申し入れをガンとして拒んでいます。

リバーフォール教国

アースピュア閃光の神を祭る国。教皇が住んでいます。

Main Character

主要キャラクター



リック（主人公）

フォレスティ王国の森に住む少年。
妖精に導かれて王女救出の
旅に出る。
属性：水系　武器：剣



ミリア

主人公とともに
行動し、助言を与えたり
道標となる導きの妖精。



エル

クマネコ族のオス。主人公の昔
からのなかよし。人間と会話ができる。
属性：火系　武器：動物武器



ラスリー

剣術指南の息子で、剣術が得意。
正義感が強く負けず嫌い。
属性：雷系　武器：剣、斧



ロイロット

マウンティッシュの山奥に
住む狩猟の少年。弓術が得意。
属性：火系　武器：弓



チャノン

魔法学校の卒業生。
王女を尊敬し、自分の手で救
出したいと考えている。
属性：神聖系　武器：杖

Outline of Game

ゲームの概要

ゲームの目的

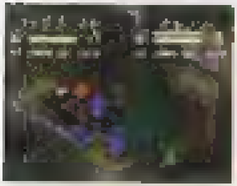
『森の王国』の舞台であるリーフランド大陸の各国は、邪悪な支配を受けた精霊（モンスター）によって「闇の支配率」が高まっています。一国にある全地域の「闇の支配率」が最大値になるとその国は宣戦布告し、戦争が始まってしまいます。邪悪な支配を受けた精霊（モンスター）を倒し、戦争を防ぐのがプレイヤーの目的です。

ゲームの流れ

このゲームは、戦闘を行う「フィールドマップ」、買物などをする「街」、フィールドマップや街が点在する「ワールドマップ」によって構成されています。ワールドマップ上を移動してフィールドマップや街に入ります。



●ワールドマップ（P.12）
フィールドマップや街への移動を行います。フィールドマップで戦闘をクリアすることで新たなフィールドマップや街が出現します。フィールドマップの下に表示されているバーはそのマップの「闇の支配率」です。
ゲームデータのセーブ（保存）しロード（読み込み）もここで行います。ステータス確認もできます。

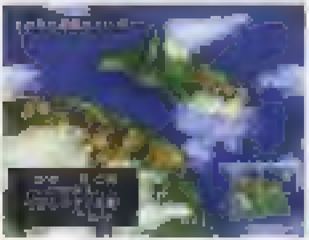


●フィールドマップ（P.14）
戦闘を行います。戦闘をクリアすれば、次のフィールドマップや街に進むことができます。また、クリアしたマップの「闇の支配率」が下がります。1度クリアしたマップでも、くり返しプレイすることができます（ただし勝利条件が変わることがあります。また、1度見たイベントは起きません）。



●街（P.20）
武器・防具やアイテムなどの購入・売却・装備をしたり、街の人から情報を集めたりします。街の人の会話の内容は、その国の「闇の支配率」によって変化します。
街によって、死んだ仲間を復活させてくれる教会があります。

ゲームオーバー



以下の5つのいずれかになると、ゲームオーバーになります。

- ●フィールドマップでの戦闘で、主人公（マップによっては王女を含む）が倒れた（LPが0になった）場合。
- ●1つの国にある全マップの闇の支配率が最大値になった（「闇の支配地域」になった）場合。
- ●フォレスティ家臣の御前会議のイベント発生後14日以内に王女を助けられなかった場合（ワールドマップ左上に王女救出までの残り日数が表示されます）。
- ●主人公が「石化」したままマップを出た場合。
- ●味方が全員「石化」した場合。

闇の支配率



「闇の支配率」とは、闇に住むといわれる邪悪の精が、人間界「ウィッシュボーン」に与える影響の度合いです。

闇の支配率はフィールドマップごとに異なり、ワールドマップ上にバーで表示されています。バーの赤い部分が多い場合は邪悪の影響を大きく受けていることになります。その地域を浄化（戦闘クリア）すると、バーが緑色で満たされますが、時間経過と共に魔物が少しずつ増えると、バーに赤い部分が増えていきます。バーが赤色に満たされると、そこは「闇の支配地域」となります。

闇の支配率は街の住人にも影響を及ぼしています。一国内の各地域の闇の支配率が高い国にある街の住人は、話す内容が好戦的になります。

Controller

コントローラ操作

●コントローラ



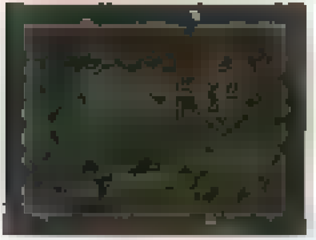
●アナログコントローラ（DUAL SHOCK）



	ワールドマップ	フィールドマップ	街
○ボタン	決定	決定	決定
×ボタン	キャンセル	キャンセル	キャンセル
△ボタン	アイコン表示	ステータス表示	使用しません
□ボタン	ステータス画面で画面切替	配置のときマップを見渡す（方向キー）	使用しません
L1 ボタン	隣接するマップにカーソルを合わせる	キャラクターの選択	使用しません
R1 ボタン			主人公にカーソルジャンプ
L2 ボタン	使用しません	使用しません	使用しません
R2 ボタン			
方向キー	フィールドマップ（街）選択	マスやメニュー等の選択	
スタートボタン	使用しません	ターン終了	街から出る
セレクトボタン	使用しません	オプション表示	オプション表示

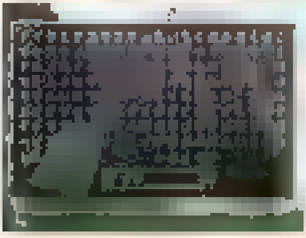
※ L1 ボタン、R1 ボタン、L2 ボタン、R2 ボタン、スタートボタン、セレクトボタンを同時に押すとソフトウェアリセットがかかり、アスミック・エースロゴ画面に戻ります（一部の画面ではできません）。

Game Start



オープニングムービーが終了すると、スタート画面が表示されます。はじめからゲームをする場合は「NEW GAME」、前回の続きから遊ぶ場合は「LOAD GAME」、各種設定を変える場合は「OPTION」を選択します。

※LOAD GAMEする場合は、ゲームデータがセーブ（保存）されたメモリーカード [illegible]



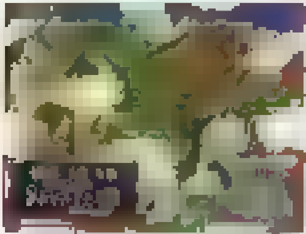
「NEW GAME」から始めたとき、主人公の名前を変更することができます。×ボタンで文字削除、方向キーで文字を選択し、●ボタンで決定します。最終的に決定するには、スタートボタンで「これでよろしいですか？」と表示されたら「はい」を選びます。



オプションでは各種設定を変更することができます。

変更したい項目に方向キー上下でカーソルをあわせ、方向キー左右で変更します。EXITにカーソルをあわせて●ボタンを押すと、設定変更が完了して元の画面に戻ります。戦闘モードの「通常」は戦闘アニメーションがあり、「簡易」はないという意味です。

※オプションで変更後、ゲームデータをロードした場合、変更内容は反映されませんので、再度オプションで変更してください。



方向キー(8方向)で行きたいフィールドマップ(街)へカーソルをあわせて○ボタンで移動します。L1ボタン/R1ボタンで両となりのマップにカーソルをあわせることもできます。

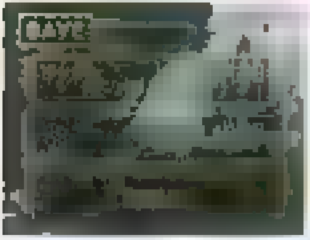
点滅しているフィールドマップは次に行くべきところですが、それ以外のマップに行くこともできます。

隣のフィールドマップに移動すると2日経過します。ゲームが進行すると車で移動できるようになります。車では1日経過します。フィールドマップに入ると1日経過します。



各地に移動するとアイコンが表示されます。または△ボタンを押すと表示されます。



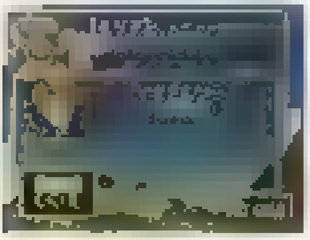


それまで遊んだゲームデータをセーブ（保存）したり、データをロード（読み込み）する場合は、メモリーカードをメモリーカード差込口1にさしてください。

セーブ／ロード画面が表示されたら、セーブ／ロードしたい場所を選んで◎ボタンで決定します。「セーブ（ロード）しました」と表示されたら◎ボタンでワールドマップが表示されます。セーブは1枚のメモリーカードにつき3ヵ所までできます。メモリーカードは3ブロックを使用します。

ロードした後、ワールドマップメニューを表示させたい場合は、◎ボタンを押してください。

装備変更やステータス確認をすることができます。◎ボタンでワールドマップに戻るメッセージが表示されます。街の武器屋やアイテム屋では装備変更はできません。

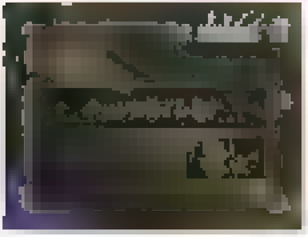


L1ボタン
R1ボタン



◎ボタン





戦闘はターン（順番）制で行われます。

すべてのキャラクターを「移動」→「敵を発見」→「行動（武器攻撃・魔法・アイテム使用など）」→「再移動」→「終了（向き変更）」させればターンは終了します。すべてのキャラクターを操作したくない場合は、スタートボタンを押せばターンを終了できます。

※ワールドマップ（パーティ・ワールドマップ）に入ると1日経過し、戦闘の20ターンごとにさらに1日経過します。



戦闘のはじめ（キャラクター配置後）に、勝利条件が表示されます。勝利条件を達成すればその戦闘は終了です。勝利条件を達成するのに何ターンかかっても構いません。

※ワールドマップへ戻ると、全員のLPは最大値に戻ります。



主人公（マップによっては王女を含む）のLPが0になる（気絶する）とゲームオーバーです。ゲームオーバーになってもセーブしたデータが消えることはありません。味方キャラクターのLPが0になった（倒された）場合は、教会のある街で特定のアイテムを持っていると復活させることができます（P.20）。



選択中のキャラクター

戦闘の始めに、味方キャラクターを配置します。キャラクターを ボタン・ ボタンで選択し、白く点滅しているマスのひとつにカーソルをあわせ ボタンを押すとそのマスに配置されます。どのキャラクターから配置しても構いません。

※ キャラクターは、イベントでは外れ…



キャラクターにカーソルをあわせ ボタンを押すと移動可能なマスが表示されます。移動後にできる内容によって、マスの色が青、緑、赤に分けられています。移動したいマスにカーソルをあわせ ボタンで移動できます。移動は、どのキャラクターからさせても構いません。移動すると敵を発見する（新たな敵が表示される）ことがあります。

青マス　移動後、行動し、再移動できる…

緑マス　…のみ

赤マス　移動後、終了（向きの変更）のみ。

索敵と視界

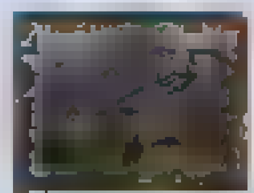
[illegible]

移動すると、行動メニューが表示されます

[illegible]

[illegible]ボタンで決定します。[illegible]の攻撃[illegible]
[illegible]が難しい場合は攻撃ができないこともあります。

[illegible]



[illegible]
MP[illegible]
キャラクターの[illegible]
[illegible]

[illegible]

[illegible]ボタンで決定[illegible]
[illegible]



消費MP

※[illegible]キャラクター[illegible]

アイテム使用

アイテムを選び、使いたい相手を選ぶ場合はキャラクター[illegible]ボタンで決定します。

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]マスを選んだ後、攻撃や魔法、アイテム使用などを[illegible]た後のみ表示されます。移動したいマスを選んで●ボタンを押してください。

[illegible]

キャラクターの行動を終了させます。終了を選んだ後[illegible]●ボタン[illegible]元に戻ることはできませんので注意してください。



冒険レベルがあがると「トレジャーハント」「[illegible]ます」などのスキルをおぼえます。スキルは、その効果を発する状況になれば自動的におこなわれます。



戦闘マップに宝箱がある場合は、宝箱の前後左右4マスのいずれかに移動すれば、宝箱の中身を得ることができます。ただし設置が厳しい場合は得られません。敵に先に宝箱の中身を取られてしまった場合は、「トレジャーハント」のスキルがあるキャラクターがその敵を倒せば取り返すことができます。



●エルのひとこと

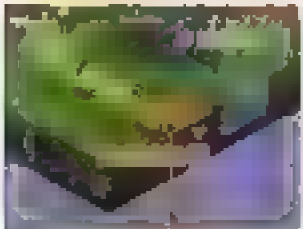
[illegible]





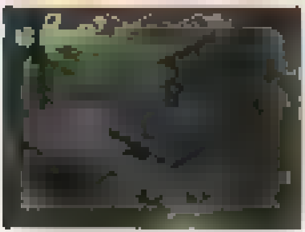
敵やキャラクターにカーソルをあわせて●ボタンを押すと、ステータスが表示されます。キャラクターの背景の色は、そのキャラクターの属性をあらわしています。

背景の色＝属性
赤＝火　黒＝邪
青＝水　白＝神聖



出口

そのマップに入るのが2度目以降の場合、マップを抜けるためには、キャラクターのいずれかを出口まで移動させます。戦闘をクリアしていなくても、マップを抜けることができます。また、戦闘クリア後はスタートボタンを押すことでマップを抜けることもできます。
ただし、状況によっては、そのマップに入るのが2度目以降でも、1度目と同様に戦闘クリアで自動的に抜けます。



敵にカーソルをあわせて●ボタンを押せば、敵の仮想移動範囲を確認することができます。

地形やキャラクターの配置のしかたによって攻撃値・防御値が変化します。

包囲効果

仲間と囲い込みで攻撃値・防御値が上がります。

向き効果

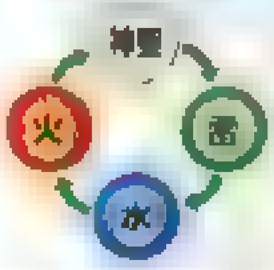
キャラクターの向きで攻撃値・防御値が変化します。敵の背後や側面から攻撃すると正面からしたときよりも攻撃値が上がります。攻撃を受ける場合は防御値が同様に変化します。

地形効果

地形によって攻撃値・防御値が変化します。例えば沼地で攻撃する場合、敵へ与えるダメージが下がります。

高低差

敵より高いところから攻撃すると攻撃値が上がり、低いところからだと攻撃値が下がります。攻撃を受ける場合は防御値が同様に変化します。



矢じるしの元の属性が先の属性に強い

キャラクター・敵や魔法には属性が設定されています。属性は「火」「水」「雷」「神聖」の4つで、力関係は左図のとおりです。ステータス画面（P18）のキャラクター名の背景の色で、キャラクター・敵の属性がわかります。

属性は攻撃値や防御値に影響します。例えば「水」の属性のキャラクターが「水」の魔法を使うと、攻撃値が上がります。そのとき敵の属性が「火」だと与えるダメージがさらに上がり、「雷」だと下がります。



主人公キャラクターにカーソルをあわせⒶボタンを押すと移動可能範囲が表示されます。移動したいマスにカーソルをあわせⒶボタンを押すと主人公が移動します。

店や教会のドアの前までいくとドアのアイコンが表示されますので、それを選ぶと中に入ることができます。

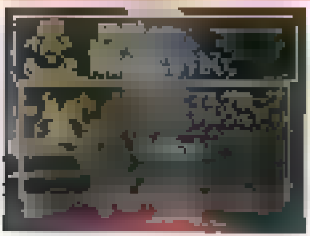
街から出るには、スタートボタンを押すと「ワールドマップに戻りますか」というメッセージが表示されますので「はい」を選んでください。



街にいる人に話を聞く場合は、その人の隣に移動します。

会話の内容は、その人と何回話しているかや、その街のある国全体の闇の支配率(P9)で変わる場合があります。

次のフィールドマップへ行くための重要な手がかりがつかめるかもしれませんので、こまめに話しましょう。



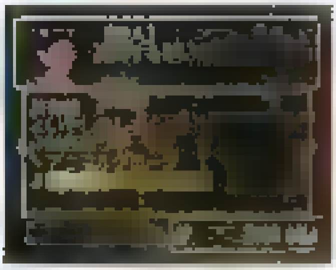
戦闘で味方キャラクターが死んでしまった場合、教会へ行くとよみがえらせることができます。ただし、そのためのアイテムが必要です。アイテムは店で買うことはできず、フィールドマップのどこかで手に入れることができます。

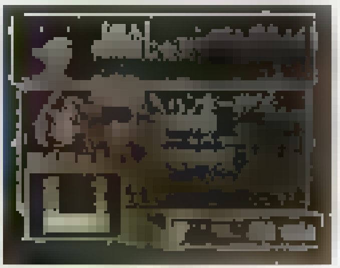
教会は一部の街にしかありません。

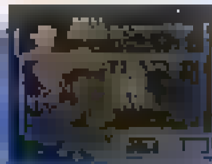












Growth of Character

ワールドマップのステータス確認画面で、キャラクターのパラメータをみることができます。



LP 攻撃を受けると消費します。0になると死亡します。

MP 魔法や必殺技を使うと消費します。

攻撃 武器や素手による攻撃時の総合的な力です。

防御 武器や素手による攻撃を受けた場合の総合的な防御能力です。

魔法 魔法を使いこなす「知力」を元にした、魔法の総合攻撃力です。

回避 武器や素手による攻撃を受けた時の、回避能力です。移動力にも影響します。

視界 敵や、隠された宝物などを、見渡せる範囲です。

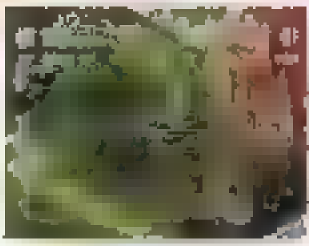
移動 移動可能範囲を決める能力です。地形により移動可能範囲は変化します。

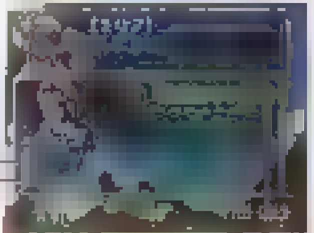
知力 魔法に対する防御力や、魔法攻撃時の威力に影響します。

腕力 武器や素手による攻撃時の基礎になる力です。

精神 MPの成長に影響します。

体力 キャラクターの防御能力と、LPの成長に影響します。



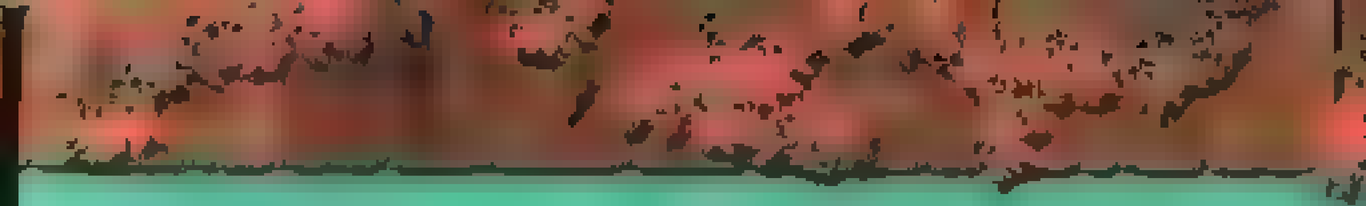


キャラクターは経験値のパラメータを「戦闘」「魔法」「冒険」の3系統で持っています。それぞれの経験値が一定以上になると各レベルが上がります。決められたレベルに到達するとクラスが上がり称号を得ます。

Weapons

代表的な武器の紹介です。

剣	銅のナイフ	5			銅で作られた護身用ナイフ
	ショートソード	20			[illegible]
	怒りの短剣	60			[illegible]
	精霊のナイフ	80			[illegible]
	クランディス	150		10	[illegible]
	ロングソード	40			冒険者や兵士が好んで使う剣。
	ファルシオン	80			刃先の曲がった幅の広い[illegible]
	ミスリルソード	20		0	ミスリル銀で作られた長剣
	裁きの剣	50			[illegible]
	ルーンの剣	80			[illegible]
	メタルブレード	30	10		[illegible]
	アプレクス	200	10		[illegible]
	カシウス	95	0		[illegible]
	カイゼルディバン	180			[illegible]
	サイドワインダー	220			[illegible]作られたとされる伝説の魔剣
斧	手斧	40	10		[illegible]
	クロスハンマー	70	30		[illegible]
	ウォーハンマー	90	40		[illegible]
	ミスリルアックス	50	20		[illegible]
	ルーンアックス	80	40		[illegible]
	ポコポノの斧	[illegible]	40		[illegible]
	トールハンマー	240	60		[illegible]



杖	メイシスタッフ	10			軽くて丈夫な使いやすい杖。
	[illegible]の杖	30		0	[illegible]を防ぐ[illegible]を持つ
	クリスタルロッド	60		0	[illegible]くられた杖
	光の杖	00			[illegible]生み出された杖。
弓	ショートボウ	0			軽[illegible]扱いやすい弓
	ロングボウ	40			[illegible]作られた弓
	クロスボウ	60	10		[illegible]
	ミスリルボウ	90	10		[illegible]作られた弓
	[illegible]の弓	30			[illegible]弓
	天[illegible]の弓	80			[illegible]
	マルドゥーク	200			[illegible]
[illegible]	アーマルグローブ	10			[illegible]エル専用
	ハンマーテイル	40			[illegible]エル専用。
	アイアンフィスト	80			[illegible]エル専用
	マジックグローブ	90		10	[illegible]魔法の力を高める[illegible]
	うさぎの手袋	120			[illegible]描かれた手袋
	フレイブネイル	160			[illegible]与えるという

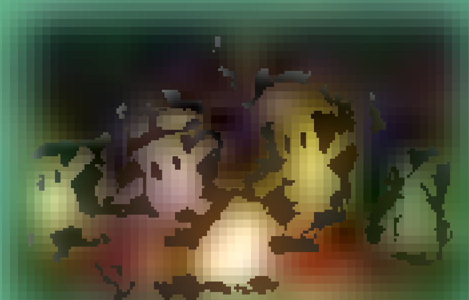
代表的な防具の紹介です。

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
盾	木の盾	4	4		かしの木で作られた盾
	兵士の盾	8	12		城の兵士が使っている盾
	カイトシールド	10	20		[illegible]
	ミスリルシールド	15	35		[illegible]
	マジックシールド	15	30	15	[illegible]
	ドラゴンシールド	25	30		[illegible]
	ガイアの盾	25	40		[illegible]
	イージスの盾	30	45		グラスロウに代々伝わる伝説の盾
よろい・服	旅人の服	8			旅人向けに作られた動きやすい服
	山賊のよろい	13			山賊が着ていたよろい。
	チェインメイル	42			[illegible]
	兵士のよろい	38			[illegible]
	プレートアーマー	75	5		[illegible]
	ガイアメイル	90			[illegible]
	悪魔のよろい	100	8		[illegible]
	グランベルグ	125			[illegible]
	アーマルウェア	10		3	[illegible]
	アニマルアーマー	50		2	[illegible]
	絹のドレス	30	5	5	[illegible]
	絹のローブ	40	0	0	[illegible]
	賢者のローブ	80	30	20	[illegible]
	光のローブ	130	40	40	[illegible]

Accessory

代表的な魔法アクセサリの紹介です。

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
呪いの玉			5	[illegible]魔力を高める
守りの玉		2	5	兵士の護身用に作られたお守り。魔力と防御力を高める
水晶の指輪			0	[illegible]を埋め込んだ指輪。魔力を高める
戦士の紋章	5		5	[illegible]。攻撃力と魔法力を高める
見通しの指輪			0	[illegible]指輪。[illegible]を高める
サークレット			30	美しい装飾の施された髪飾り。魔力を高める
賢者のティアラ			40	[illegible]の髪飾り。魔力を高める
ブラッドストーン	0		0	血のように赤い色をした指輪。攻撃力と魔法力を高める
妖精の石			5	[illegible]。[illegible]と魔力を高める
[illegible]	15		15	[illegible]。攻撃力と魔力を高める
守りの指輪		10	[illegible]	[illegible]指輪。防御力と魔力を高める
[illegible]			25	[illegible]指輪。魔力を高める
死者の指輪			35	死者と共に埋葬される指輪。魔力を高める
祈りの指輪			40	[illegible]のピュアークレスト。魔力を高める



Item

代表的なアイテムの紹介です。

薬草	30		[illegible]
干し肉	60		[illegible]
甘い薬草	50		[illegible]
いやしのしずく	300		[illegible]
マンドラゴーラ ★	MAX		[illegible]
はちみつ		30	[illegible]
果物ゼリー		60	[illegible]
不思議な果実		120	[illegible]
聖水		MAX	[illegible]
エリクシール ★		全員 00	[illegible]
恵みの木 ★		全員200	[illegible]
セクシーハニー ★		全員MAX	[illegible]
シビレトール			[illegible]
鉄孔針			[illegible]
万能薬			[illegible]
命の水 ★			[illegible]
魔法の水 ★			[illegible]
アモンナッツ	100		[illegible]
ブルーグレープ	200		[illegible]
ホワイトチョコ	250		[illegible]
火炎の呪文書			[illegible]
氷雪の呪文書			[illegible]
雷撃の呪文書			[illegible]
聞きの呪文書			[illegible]

★ [illegible]

Special Ability

必殺技／魔法／スキル

代表的な必殺技、魔法、スキルの紹介です。

	名称	属性	武器	特徴
必殺技	スラッシュ		剣	大きくジャンプして、対象に斬りつける。
	ヒートアクス		斧	斬りつけた場所を、燃え上がらせる。
	コールド		杖	冷気を伴った衝撃波を、対象にぶつける。
	ヒートショット		弓	炎に包まれた矢が、相手を貫く。
	スパークソード		剣	斬りつけた場所に、電撃を発生させる。
	フレイムクロス		斧	斧に集中した気を、炎と共にぶつける。
	ライトニング		杖	精神集中によって、稲妻を発生させぶつける。
	サンダーショット		弓	矢が命中した場所に、電撃を発生させる。
	アイスブラスト		剣	剣に集中した気を、氷塊と共にぶつける。
	フォースワンド		杖	杖に集中した気を解放し、複数の衝撃波をぶつける。
	フォースバレット		弓	集中した気を矢にこめ、相手を貫く。
	フォースアクス		斧	斧に集中した気を解放し、複数の衝撃波をぶつける。
	サンダーアクス		斧	斧に集中した気を、稲妻と共にぶつける。
	ジャスティス		杖	潜在能力を解放することで、巨大エネルギーを発生する。
	アイスバレット		弓	集中した気を矢にこめ、相手を貫く。
	ソードジャスティ		剣	潜在能力を剣で増幅させ巨大なエネルギーを発生する。
魔法	キュアヒール			隣接範囲中の一人の生命力と状態異常を回復する。
	ファイアボール	火		対象に炎のかたまりをぶつけ、ダメージを与える。
	フリーズレイ	水		対象を凍らせる冷気の光線を発射しダメージを与える。
	ハイヒーリング			広範囲の全員の生命力を一定量回復する。
	サイクロン	風		対象を小型の竜巻で包みこみダメージを与える。
スキル	トレジャーハント			倒した敵からアイテムを奪う。
	励ます			隣接する味方のMPを回復することができる。
	抵抗			敵の特殊攻撃（マヒ、石化）を完全に受け付けない。
	再生			一定の確率で自分のLPが回復する。

Enemy
敵

代表的な敵の紹介です。



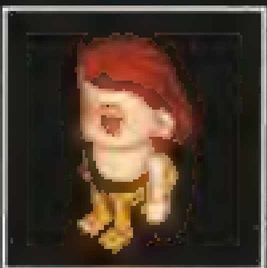
ウッドゴースト
（属性：神聖）

攻撃力はたいしたことはありませんが、薬草を装備してるので、他の敵のHPが低くなると回復させてしまうことがあります。早めに倒しましょう。



ジーメイジ
（属性：水）

フォースショットなどの連携魔法を使うので、離れているからといって油断は禁物です。また回復魔法も使います。



ケンティス
（属性：火）

ショートボウを装備しており、遠くから弓矢をはなちます。山の上の方にいることが多いので、上方からの攻撃にも注意。



マーメイド
（属性：水）

強力な水系魔法を出すアイテム「[illegible]」を持っています。スキルの「トレジャーハント」を習得したキャラクターで倒して、アイテムを奪いましょう。



フロッグダイン
（属性：神聖）

相手をマヒさせます。アイテム「シビレトール」や、魔法の「キュアヒール」で回復させましょう。



タウロス
（属性：神聖）

「タウロスの斧」を装備しており攻撃力が高いです。全員一丸となって攻撃する必要があります。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房器具の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。


森の王国
SLPS 01861